

# **PENGEMBANGAN MEDIA *INFINITE MATH ENDLESS PUZZLE GAMES* UNTUK MENINGKATKAN KREATIFITAS OPERASI HITUNG BILANGAN BULAT**

**Lutfian Pramana Putra, Erlina Prihatnani**

Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas Kristen Satya Wacana Jl. Diponegoro 52-60 Salatiga 50711

Email: [202013602@student.uksw.edu](mailto:202013602@student.uksw.edu)

## **ABSTRAK**

Kreatifitas merupakan salah satu kompetensi yang hendak dicapai dari proses belajar matematika. Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan media pembelajaran jenis games *mobile learning* yang valid, praktis dan efektif untuk meningkatkan kreatifitas siswa dalam operasi hitung bilangan bulat yang mencakup penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian. Indikator kreatifitas yang digunakan dalam penelitian ini adalah *fluency*, *flexibility* dan *original*. Model pengembangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah ADDIE yang terdiri dari tahap *analysis*, *design*, *develop*, *implement* dan *evaluate*. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VII A SMP N 1 Pringsurat Kabupaten Temanggung. Media ini telah diuji kevalidan oleh ahli materi dan ahli media yang berturut-turut menghasilkan persentase kevalidan 91,50% dan 94,89%, keduanya masuk dalam kategori sangat baik. Uji kepraktisan menghasilkan persentase kepraktisan media sebesar 86,66% juga masuk dalam kategori sangat baik. Adapun uji efektifitas media menggunakan *paired t-test* menghasilkan nilai signifikan mendekati nol yang kurang dari 0,05. Berdasarkan hasil ketiga uji tersebut dapat disimpulkan bahwa media *infinite math endless puzzle games* merupakan media yang valid, praktis dan efektif untuk melatih kreatifitas siswa.

**Kata Kunci :** *mobile learning*, kreatifitas, *fluency*, *flexibility*, *original*, bilangan bulat